

# 2016 公共機構體育競技大會

## Festival Desportivo das Entidades Públicas de 2016

### Regras do Torneio de Basquetebol

1. Regras gerais: É aplicado o Regulamento Internacional de Basquetebol em vigor.
2. Limitações:
  - (A) Não é admitida a participação na equipa de jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições abertas de basquetebol de Macau nos anos de 2015 e 2016 (excepto jogadores com idade superior a 50 anos).
  - (B) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições no ano de 2015/2016.
  - (C) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
  - (D) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Futebol do Festival Desportivo (pode-se escolher apenas uma das provas).
3. Regime:
  - (A) Preliminares - Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta. São apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.
  - (B) Semi-finais e finais – De acordo com o regime de eliminatória, serão apuradas as seis melhores equipas.
4. Pontuação:
  - a. Nas eliminatórias, serão atribuídos 2 pontos ao vencedor, 1 ponto ao vencido e 0 ponto à equipa que desista.
  - b. Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas no mesmo ranking, prevalece a equipa que não tenha o registo de desistência das provas anteriores.
  - c. Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas, a classificação geral será calculada de acordo com o Regulamento Internacional de Basquetebol em vigor.
5. Desistência:
  - (A) Será marcada a desistência à equipa que não se apresente com 5 (Masculinos) / 3 (Femininos) atletas, à hora do jogo, no recinto de competição. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 20 - 0).
  - (B) No caso de comparecerem no recinto de jogo os jogadores mencionados no n.º 2 das presentes Regras, à equipa em causa será condenada a desistência do jogo.
6. Disposições:
  - (A) Masculino - Cada jogo terá a duração de 40 minutos, divididos em quatro períodos iguais de 10 minutos cada um, sem paragem de cronómetro, com excepção dos últimos 2 minutos do quarto período do jogo, cujo tempo será cronometrado de acordo com o regulamento padrão. Feminino – a duração total do jogo é de 8 minutos, sem paragem no cronómetro.
  - (B) Se o resultado está empatado no fim do tempo do jogo, o jogo deve continuar por um período suplementar de 3 minutos; se se continuar verificar o empate, deve processar-se através de período suplementar de 1 minuto até ao desempate.
  - (C) Todos os jogadores da equipa têm de usar o mesmo fato de treino. As camisas devem estar estampadas com os números de **“0”, “00” e 1 até 99**, tanto da parte da frente como na parte detrás.
  - (D) No caso de as camisolas dos jogadores terem uma cor semelhante, caberá a troca à equipa que tiver perdido na moeda ao ar (As camisolas são fornecidas pela Organização).
  - (E) Se houver 6 ou menos equipas inscritas em determinada categoria será cancelada a prova.
  - (F) **Se a Organização tiver dúvida na identificação do jogador, o qual deve exibir o documento de identificação ao delegado ao jogo.**
  - (G) **Não se admite a alteração da lista dos jogadores, bem como o aumento ou a redução do número de jogadores depois do sorteio.**
7. A Organização tem a soberania na interpretação das presentes regras.